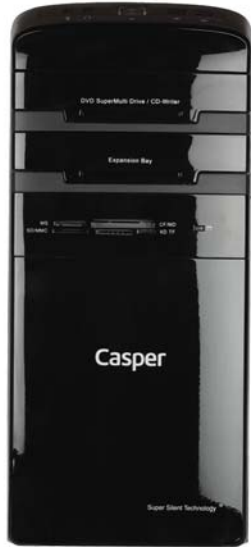


Casper



Nirvana PC
Kullanım Kılavuzu

İÇİNDEKİLER

1. ÖNSÖZ.....	3
2. CASPER SİSTEM ÜNİTESİ.....	4
2.1. Model A Ön Görünüş.....	4
Model A Ön Görünüş	5
Model A Ön Görünüş	6
Model B Ön Görünüş	7
Model B Ön Görünüş	8
Model B Üst Görünüş.....	9
2.2. Model A ve B Arka Görünüş	10
2.3. Sistemin Kurulması.....	12
2.3.1. Bilgisayarınız İle Birlikte Gelen Parçalar	12
2.3.2. Sistemin Kurulacağı Yer.....	12
2.3.3. Bağlantıların Yapılması	13
2.4. Bilgisayarı Açma - Kapama	14
2.5. Optik Sürücü Kullanımı	15
CD/DVD'lerin Bakımı	15
2.6. Kart Okuyucu Kullanımı	16
2.7. Bilgisayarın Kullanımı	17
3. MOUSE (FARE) KULLANIMI	20
3.1. Fareyi tutma ve hareket ettirme.....	20
3.2. İşaretleme, tıklatma ve sürüklenme.....	21
3.3. Tıklatma (tek tıklatma).....	21
3.4. Çift tıklatma	21
3.5. Sağ tıklatma	21
3.6. Sürüklenme	22
3.7. Kaydırma tekerleğini kullanma.....	22

İÇİNDEKİLER

3.8.	Farenizi özelleştirme	22
3.9.	Farenizi güvenle kullanmanız için ipuçları	22
4.	KLAVYE KULLANIMI	23
4.1.	Tuşlar Nasıl Düzenlenir	23
4.2.	Klavye Kısa Yollarını Kullanma	25
4.3.	Program Kısa Yollarını Bulma	25
4.4.	Yararlı Kısa Yollar	25
4.5.	Sayısal Tuş Takımını Kullanma	26
4.6.	Üç değişik tuş	26
4.7.	Gezinme Tuşlarını Kullanma	27
4.8.	Diğer tuşlar	27
4.9.	Klavyenizi güvenle kullanmanız için ipuçları	28
5.	MONİTÖR KULLANIMI	28
5.1.	Monitörü çalıştırma	28
6.	DİKKAT EDİLMESİ GEREKEN HUSUSLAR	29
6.1.	Bakım, Onarım Ve Kullanımda Uyulması Gereken Kurallar	29
6.2.	Tüketicinin Kendi Yapacağı Bakım Onarım Veya Ürünün Temizliğine İlişkin Bilgiler	29
6.3.	Taşıma Ve Nakliye Sırasında Uyulması Gereken Kurallar	30
6.4.	Kullanım Sırasında İnsan Veya Çevre Sağlığına Tehlikeli Veya Zararlı Olabilecek Durumlara İlişkin Uyarılar	30
6.5.	Kullanım Hatalarına İlişkin Bilgiler	33
6.6.	Periyodik Bakım	33
6.7.	Tespit Ve İlan Edilen Kullanım Ömrü	34
6.8.	Enerji Tüketimi Açısından Verimli Kullanıma İlişkin Bilgiler	34
6.9.	Garanti İle İlgili Dikkat Edilmesi Gereken Hususlar	35
7.	YETKİLİ SERVİS BİLGİLERİ	36

1. ÖNSÖZ

Satış öncesi ve sonrasında kaliteyi kendisine ilke edinmiş olan Casper Bilgisayar Sistemleri A.Ş tarafından sağlanan ürününüz, üretim aşamasında itina ile kalite kontrol ve testlerden geçtikten sonra sizlere ulaşmıştır. Firmamızın ve ürününüzün seçiminde göstermiş olduğunuz özen ve kaliteye vermiş olduğunuz değerden dolayı sizlere teşekkür ediyoruz.

Bu kitapçığın hazırlanmasındaki amaç, almış olduğunuz ürünü daha iyi tanımanızı, uzun yıllar daha verimli kullanabilmenizi ve olası bir problemde yapmanız gereken işlemler hakkında bilgilenmenizi sağlamaktır.

Casper Bilgisayar Sistemleri A.Ş. , kullanım kılavuzunda yer alan talimatlara uyulmadan, ürünün kurulması ve kullanılmasından doğabilecek zararlardan sorumlu tutulamaz.

Casper Bilgisayar Sistemleri A.Ş. önceden haber vermeksizin ürünlerinin özelliklerini değiştirme hakkını kendinde gizli tutar.

Kullandığınız programların orijinal olmasına dikkat ediniz. Türk ceza kanununda yapılan değişiklikler sonucu yazılım kopyalanması suç sayılmaktadır. Firmamız Windows işletim sistemlerini, lisanslı kullanıcı hakkı vererek sizlere sunmaktadır.

Bu kitapçıkta yer alan tüm açıklamaları dikkatlice okuyup ihtiyaç duyduğunda yararlanabilmeniz için kolay ulaşılabilir bir yerde saklamanızı önerir, iyi kullanımlar dileriz.

CASPER BİLGİSAYAR SİSTEMLERİ A.Ş.

Fatih Sultan Mehmet Mah. Balkan Cad. No:47

Casper Plaza Ümraniye/ İstanbul P.K.34770

Telefon : 0216 528 65 65

Faks : 0216 528 66 94

www.casper.com.tr

2. CASPER SİSTEM ÜNİTESİ

2.1. Model A Ön Görünüş

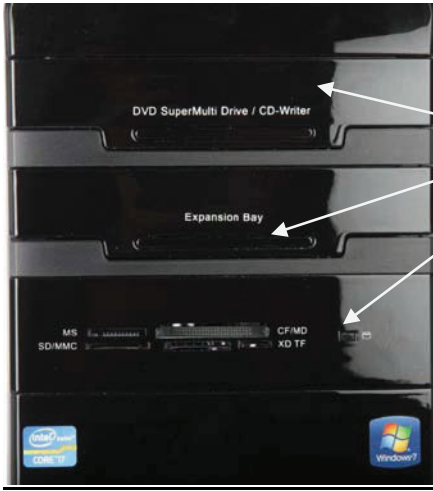
Ürününüzün modeline göre aşağıdaki resimlerde sistem ünitesinin ön - arka görünüşü ve bileşenlerin bilgisi gösterilmektedir. Bu bilgiler doğrultusunda bağlantılarınızı gerçekleştirebilir ve ürününüzü kullanabilirsiniz.



NOT: Satın almış olduğunuz modele bağlı olarak, masaüstü bilgisayarınızın gerçek görünümü, bu kullanım kılavuzunda gösterilenden farklı olabilir.

Model A Ön Görünüş

BİLEŞEN	İKON	AÇIKLAMA
1- Optik Sürücü Kapağı 2- Optik Sürücü Kapağı (opsiyonel)		Bilgisayarın modeline göre DVD-Combo veya DVD-Dual sürücü olup optik medya CD/DVD leri takarak kullanabilmenizi sağlayan sürücüdür.
3- Hard Disk LED Işığı		Bilgisayarınız açılırken ve kullanım sırasında diskinizle işlem yaparken yanacaktır.
4- İşlemci Ailesi Logosu		Bilgisayarınızın işlemci modeline göre yapıştırılmış etiket.
5- İşletim Sistemi Logosu		Bilgisayarınıza yüklenmiş olan işletim sisteminizin modeline göre yapıştırılmış etiket



- 1- Optik Sürücü Açma Düğmesi
- 2- Optik Sürücü Açma Düğmesi
- 3- Kart Okuyucu

Yandaki resimde görülen düğmeler Optik sürücü/sürücülerin ve ön panel bağlantı noktaları kapağının açılmasını sağlar.

Model A Ön Görünüş



BİLEŞEN	İKON	AÇIKLAMA
1- Kart Okuyucu		MS, MS PRO, SD, MMC kartları takabileceğiniz sürücü. Fotoğraf makinesi, cep telefonu ve/veya kameralarınızda kullandığımız hafıza kartlarınızı buraya yerleştirerek içerisindeki bilgileri bilgisayara aktarabilirsiniz

Model B Ön Görünüş

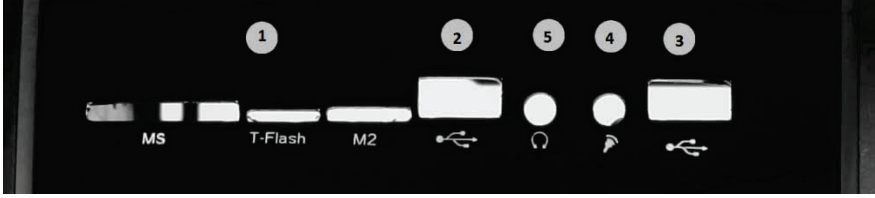


1. Ön Panel Bağlantı Noktaları Kapağı
2. Optik Sürücü Kapağı




NOT: Satın almış olduğunuz modele bağlı olarak, masaüstü bilgisayarınızın gerçek görünümü, bu kullanım kılavuzunda gösterilenden farklı olabilir.

BİLEŞEN	İKON	AÇIKLAMA
1- Ön Panel Bağlantı Noktaları Kapağı		Ön panelinizdeki kapağı açmak için kullanacağınız bölüm.
2- Optik Sürücü Kapağı		Bilgisayarın modeline göre DVD-Combo veya DVD-Dual sürücü olup optik medya CD/DVD leri takarak kullanabilmenizi sağlayan sürücüdür.

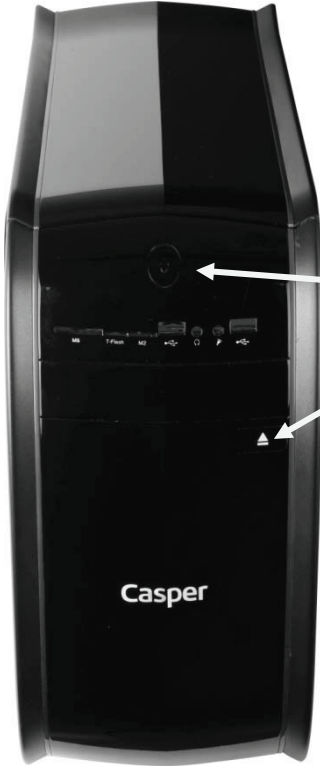
Model B Ön Görünüş




- 1- Kart Okuyucu
- 2- Ön USB Girişi
- 3- Ön USB Girişi
- 4- Ön Mikrofon Girişi
- 5- Ön Kulaklık Girişi

BİLEŞEN	İKON	AÇIKLAMA
1- Kart Okuyucu		MS, MS PRO, SD, MMC kartları takabileceğiniz sürücü. Fotoğraf makinesi, cep telefonu ve/veya kameralarınızda kullandığınız hafıza kartlarınızı buraya takarak içerisindeki bilgileri bilgisayara aktarabilirsiniz
2- Ön USB Girişi 3-		USB aygıt bağlantısını yapacağınız giriştir.
4- Ön Mikrofon Girişi		Mikrofon bağlantısını yapacağınız giriştir.
5- Ön Kulaklık Girişi		Speaker ve/veya kulaklık bağlantılarını yapabileceğiniz giriştir.

Model B Üst Görünüş















- 1- Güç Düğmesi
- 2- Optik Sürücü Açma Düğmesi

BİLEŞEN	İKON	AÇIKLAMA
1- Güç Düğmesi		Bilgisayarınızı açmaya ve kapamaya yarayan düğmedir.
2- Optik Sürücü Açma Düğmesi		Optik sürücü kapağının açılmasını sağlar.

2.2. Arka Görünüş



- | | |
|-------------------------------------|-------------------------------------|
| 1- Güç Kablosu Girişi | 11- Ses Bağlantı Girişleri |
| 2- Kasa Fanı Havalandırma Kanalı | 12- Harici Ekran Kartı DVI |
| 3- Klavye Girişi | 13- HDMI Ekran Kartı Görüntü Çıkışı |
| 4- Mouse Girişi | 14- Harici Ekran Kartı VGA |
| 5- Tümlleşik Ekran Kartı Çıkışı DVI | 15- Garanti Etiketi |
| 6- Seri Port Girişi | 16- Seri ve Model Etiketi |
| 7- Tümlleşik Ekran Kartı Çıkışı VGA | 17- Güç Kaynağı Hava Kanalı |
| 8- Usb Girişi | |
| 9- Usb Girişi | |
| 10- Ethernet Girişi | |

BİLEŞEN	İKON	AÇIKLAMA
1. Güç Kablosu Girişi		Bilgisayarınızın elektrik bağlantısı için ürünle birlikte gelen güç kablosunun takıldığı giriştir.
2. Kasa Fanı Havalandırma Kanalı		Bilgisayarınızın içerisinde ısınan havayı dışarı atmaya yarayan kanaldır.
3. PS/2 Klavye Girişi		Bilgisayarınıza PS/2 özellikli klavye bağlamanızı sağlayan giriştir.
4. PS/2 Mouse Girişi		Bilgisayarınıza PS/2 özellikli Mouse bağlamanızı sağlayan giriştir.
5. Tümeşik Ekran Kartı Çıkışı DVI		Bilgisayarınızda harici ekran kartı yoksa monitörü bağlayabileceğiniz On Board DVI çıkışıdır.
6. Seri Port Girişi		Bilgisayarınıza Seri Port özellikli harici aygıtları bağlayabileceğiniz giriştir.
7. Tümeşik Ekran Kartı Çıkışı VGA		Bilgisayarınızda harici ekran kartı yoksa monitörü bağlayabileceğiniz On Board VGA çıkışıdır.
8. USB Girişi		Bilgisayarınıza USB özellikli harici aygıtları (yazıcı, webcam, flash disk vb.) bağlamanızı sağlayan giriştir.
9. USB Girişi		Bilgisayarınıza USB özellikli harici aygıtları (yazıcı, webcam, flash disk vb.) bağlamanızı sağlayan giriştir.
10. Ethernet Port		Bilgisayarınıza network (Ağ) kablosunu bağlayabileceğiniz giriştir.
11. Ses Bağlantı Girişleri		Bilgisayarınıza speaker, mikrofon gibi ses aygıtlarını bağlamanızı sağlayan girişlerdir..
12. Harici Ekran Kartı DVI		Bilgisayarınızda <i>harici ekran kartı varsa</i> monitörü bağlayabileceğiniz DVI girişidir.
13. HDMI Ekran Kartı Görüntü Çıkışı		Lcd, Plazma, Led Tv Vb. gibi bilgisayar desteği olan görüntü cihazlarınıza Ses ve HD görüntünüzü aktarma işlemi yapan çıkıştır.
14. Harici Ekran Kartı VGA		Bilgisayarınızda <i>harici ekran kartı varsa</i> monitörü bağlayabileceğiniz VGA girişidir.
15. Garanti Etiketi		Bilgisayarınızın üzerine bulunan güvenlik garanti etiketidir. Özel bir etiket türüdür, çıkartmaya kalkıldığında etiket belirli kısımlarını kasa üzerinde bırakacaktır. Etiket yalnızca Casper ya da yetkili kıldığı servis noktaları tarafından çıkartılabilir.
16. Seri ve Model Etiketi		Ürününüzün seri ve modelinin bulunduğu etikettir, Etiketin yırtılması veya zarar görmesi durumlarında ürününüz garanti dışı kalacaktır.
17. Güç Kaynağı Hava Kanalı		Güç kaynağı içerisinde ısınan havayı dışarı atmaya yarayan kanaldır.

2.3. Sistemin Kurulması

Bu bölümde sisteminizin kurulumu detaylı olarak anlatılacaktır. Öncelikle sisteminizi açtığınızda eksik parçası olup olmadığını kontrol ediniz.

2.3.1. Bilgisayarınız İle Birlikte Gelen Parçalar

⚠ Uyarı: Herhangi bir eksik veya hasarlı bir ürün tespit ettiğiniz takdirde sistemi kurmadan satıcınızla bir an önce temasa geçiniz.

1. Sistem ünitesi (kasa)
2. Güç kablosu
3. Kullanım kılavuzu
4. İşletim Sistemi Kitapçığı ve CD/DVD'leri, Sürücü (Driver)
5. Garanti belgesi
6. Klavye
7. Mouse
8. Mouse Pad

2.3.2. Sistemin Kurulacağı Yer

Sisteminizin eksik veya hasarlı bir parçası olmadığından emin olduğunuz takdirde sisteminizi kuracağımız uygun bir yer bulmalısınız. Bilgisayarınızın bağlantıları arkada olduğu için bilgisayarınızın arkasına rahat ulaşabilecek bir mekan seçiniz. Bilgisayarınız ve çevre birimleri için aşağıdaki uyarıları dikkate alınız.

- Doğru topraklanmış ve sigortalanmış, radyo ve TV alıcılarının kullanılmadığı bir hatta bağlı olan yeterli sayıda topraklı prize yakın olmasına
- Tozsuz ve titreşimsiz / sabit bir yer olmasına
- Aşırı sıcak ve nemden uzak olmasına
- Doğrudan güneş ışığı ve ısıtma almamasına
- Monitör ve sistem ünitesini soğutmaya yetecek kadar hava sirkülasyonu olan bir yer seçilmesine
- Aydınlatma sisteminden yansıma yapmamasına
- Kabloların ezilmeyecek veya hasar görmeyecek bir yer seçilmesine dikkat edilmelidir.

⚠ Uyarı: Bilgisayarınızı bağlayacağınız elektrik hattında gerçek topraklama olduğundan emin olunuz. Toprak hattı olmayan elektrik bağlantıları bilgisayarınızın güç ünitesine ve/veya diğer donanım bileşenlerine kalıcı hasar verebileceği gibi, bilgisayarı kullanırken kapanma, reset atma (kendi kendine kapanma açılma), mavi ekran hataları gibi problemlerin oluşmasına neden olabilir. Ayrıca sağlığınıza ve çevrenize de zarar verebilir. Toprak hattı olmamasından kaynaklanan arızalar garanti dışı işlem görür.

2.3.3. Baęlantıların Yapılması

Bu bölümde bilgisayarınızı kullanıma hazır hale getirmek için yapmanız gereken baęlantılar anlatılmaktadır. Uygun ve doęru baęlantıları yapmadan bilgisayarınızı açmayınız. Yanlıř yapılan baęlantılardan dolayı oluşabilecek hasarlar garanti kapsamı dıřında iřlem görür.

A. Kasa Elektrik Güç Baęlantısı

Sistem ünitesi ile birlikte gelen güç kablosunun bir ucunu kasa arkasındaki güç kablosu giriřine, dięer ucunu da topraklı prize takınız.



B. Monitör Baęlantısı

Monitör baęlantısını yandaki řekilde görüldüęü gibi, ekran kartı harici ise ekran kartı VGA çıkıřına; on board ekran kartı ise O/B VGA çıkıřına takabilirsiniz.



C. Klavye-Mouse Baęlantısı

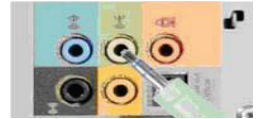
Klavye ve Mouse baęlantılarını yandaki řekilde görüldüęü gibi, PS/2 ise; klavyeyi yeřil giriře, mouse'u mor giriře; USB ise USB giriřlere takabilirsiniz.



D. Hoparlör-Kulaklık-Mikrofon Baęlantısı

Hoparlör ve kulaklık baęlantısı yapmak istiyorsanız yeřil renkli giriři, mikrofon baęlantısı yapmak istiyorsanız pembe renkli giriři kullanabilirsiniz.

İkiden fazla hoparlör kullanıyorsanız ses sisteminizin özelliklerine göre baęlantı giriřleri deęiřebilir.




E. Aę (Network) Baęlantısı



Bilgisayarınızla aę baęlantısı yapmak istedięinizde yandaki řekilde görüldüęü gibi, kasa arkasındaki Ethernet giriřini kullanabilirsiniz.(Kablo bilgisayarla verilmez)



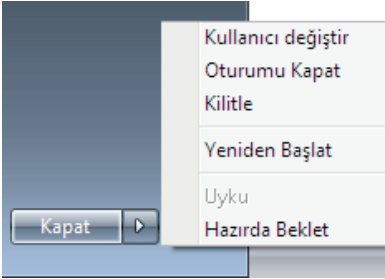
2.4. Bilgisayarı Açma - Kapama

Yukarıda resimlerle anlatıldığı gibi bilgisayar bileşenlerini bağladıktan sonra bilgisayar sistem ünitesinde bulunan “Güç Düğmesi”ne  basarak sisteminizi çalıştırabilirsiniz.

Bilgisayarınız kısa sürede yüklü işletim sistemi ile oturma açacak ve işletim sistemi masa üstü öğelerini monitör ekranında göreceksiniz.

Bilgisayarınızı kapatmak için “Başlat” menüsüne (sol alt köşedeki **Windows logo** () ikonuna) tıklayarak açılan menüden “Kapat”  seçeneğini tıklamanız yeterlidir. Bu hard disk veya sistem üzerindeki hataları önlemeye yardımcı olur.

⚠ Uyarı: Bilgisayarınızı, işletim sistemi “bilgisayarı kapat” seçeneği haricinde fişten çekme ve/veya kasa arkasındaki güç kaynağı açma-kapama düğmesinden kapatılması yüklü olan işletim sistemine zarar verebileceği gibi sistem ünitesini oluşturan donanım bileşenlerine de zarar verebilir. Bu tür oluşan hasarlar garanti dışı işlem görür.



Bilgisayarı kapatmak yerine, kilitleyebilir veya varsa uyku veya hazırda bekletme moduna getirebilirsiniz.

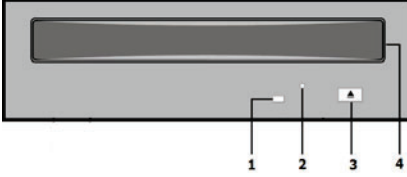
Yukarıdaki resimde görüldüğü gibi “Kapat” seçeneğinin yanındaki ok tıklanarak bilgisayar istenen moda getirilebilir.

Uyku ve hazırda bekletme, güçle ilgili durumlardır. Uyku modunda, hızlı bir şekilde yeniden çalışmaya devam edebilmeniz için işleriniz belleğe ve sabit diske kaydedilir ve daha az güç kullanılan bir duruma geçilir. Uyku modu sırasında, bilgisayarınızın donanım ışığı açık kalır ve bilgisayarınız hızlı bir şekilde kullanılmaya ve kaldığınız yerden işinizi sürdürmeye hazır durumdadır. Hazırda bekletme modunda, sistem belleğinizin sabit diske geçici bir dosyaya kaydedilir ve sonra donanım kapatılır.

Güç yönetimi süreölçerlerini bilgisayar otomatik olarak uyku veya hazırda bekletme moduna getirmek üzere ayarlayabilirsiniz.

2.5. Optik Sürücü Kullanımı

DVD Yazıcı



1. CD Writer LED(Read)
2. Acil Çıkış Yuvası
3. Eject Düğmesi
4. Sürücü Kapağı

CD/DVD'yi yerleştireceğiniz CD/DVD yuvasını "Eject" düğmesine basarak çıkartabilirsiniz. CD/DVD çıkan tablaya dikkatlice yerleştirdikten sonra tekrar "Eject" düğmesine basarak optik sürücünün hazır hale gelmesini sağlayabilirsiniz.

Eğer bir diski manuel olarak çıkarmanız gerekiyorsa acil durum disk çıkartma özelliği (acil çıkış yuvası), bilgisayarınızı çalıştırmaksızın optik sürücü bölmesini açabilmenize olanak verir.



⚠ Uyarı: Sürücünüzde sadece standart şekilli (yuvarlak) diskler kullanın ve optik sürücünün merceğine asla elle veya herhangi bir nesne ile dokunmayın.

⚠ Uyarı: Optik Sürücü CD/DVD yuvasına tam ve/veya doğru olarak yerleştirilmeden "Eject" düğmesine basılması neticesinde CD/DVD kırılabilir ve optik sürücüye kalıcı hasar verebilir. Bu tür oluşan zararlar garanti dışı işlem görür.

CD/DVD'lerin Bakımı

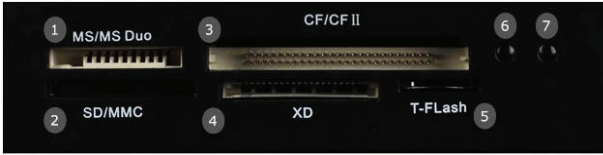
- CD/DVD'nin üzerini yazmayınız.
- CD/DVD'yi dış kenarlarından tutunuz, yüzeyine dokunmayınız.
- CD/DVD yüzeyine kağıt veya başka materyaller yapıştırmayınız.
- CD/DVD'yi yüksek sıcaklıktaki ortamlarda bulundurmuyunuz.
- CD/DVD'yi temiz ve kuru bir bezle siliniz. CD/DVD ye zarar verebilecek temizleme maddeleri kullanmayınız.
- CD/DVD'lerin üzerine medyayı çizebilecek ve/veya zarar verebilecek bir şey koymayınız.

2.6. *Kart Okuyucu Kullanımı*

Dijital kameralar ve diğer dijital görüntüleme aygıtları, dijital resim dosyalarını depolamak için bellek kartları veya ortamlar kullanır. İsteğe bağlı olan bellek kartı okuyucusu (sadece belirli modellerde), pek çok farklı bellek kartı türünü okuyabilir ve bu kartlara ve IBM Microdrive disk sürücüsüne yazabilir.

Kart okuyucusuna doğrudan bilgisayarın önünden erişilebilir.

1. MS/MS Duo yuva
2. SD/MMC yuva
3. CF/CF II yuva
4. XD yuva
5. T-Flash USB girişi
- 6-7. Etkinlik ışığı




Bir veya daha fazla kart yuvasına ortam koyabilir ve ortamların her birini ayrı ayrı kullanabilirsiniz. Bir seferde bir yuvaya sadece bir ortam koyun.

Kart yuvalarının her birinin kendi sürücü harfi ve simgesi vardır. Bir ortam taktığımızda, ortamın başlığı varsa, görüntü etiketi ortam başlığına dönüşebilir.

⚠ Uyarı: Donanımı Güvenle Kaldır penceresinde USB Yığın Depolama Aygıtı seçiliyken, “Durdur” u tıklatmayın. Bunu yaptığımızda bellek kartı okuyucusunun işletim sistemi tarafından algılanması işlevi bilgisayarınızdan kaldırılır; kart okuyucunuzu tekrar görebilmek için, bilgisayarınızı yeniden başlatmanız gerekir.

- Ortamı durana kadar kart yuvasına sokun. Bellek kartı okuyucusundaki etkinlik ışığı yanar ve bilgisayar otomatik olarak ortamı algılar.

-
- Otomatik oynatma penceresi açılır. Dosyalarınıza erişmek için bir program seçin. Ortam içeriğine erişebilmeniz için bilgisayar bir program açar. Ortama veya ortamdan dosya kopyalayabilirsiniz.
 - Otomatik oynatma penceresi açılmazsa, görev çubuğunda Windows Başlat Düğmesini ve Bilgisayar'ı tıklatın ve ardından bellek kartındaki dosyaları görüntülemek için Bellek Kartı simgesini çift tıklatın.
 - Bitirdiğinizde, sürücü simgesini sağ tıklatın, Çıkar'ı tıklatın, etkinlik ışığının yanıp sönmediğinden emin olun ve ortamı çıkarın. Sabit yanan etkinlik ışığı, bilgisayarın bellek kartını okumadığını veya karta yazmadığını gösterir.

 **Uyarı:** Etkinlik ışığı yanıp sönerken, ortamı çıkarmaya çalışmayın. Bunu yaptığınızda veri kaybına yol açabilirsiniz.

2.7. *Bilgisayarın Kullanımı*

Bilgisayarınıza birden fazla kullanıcı tanımlayabilirsiniz. Her kullanıcının kullanım hakkını Bilgisayar yöneticisi veya sınırlı kullanıcı olarak atayabilirsiniz. Sınırlı hakka sahip kullanıcılar diğer kullanıcıların dosyalarını göremez ve bilgisayarındaki bazı özel dosyaları silemezler. Bilgisayarı kullanan her kullanıcı, kişiselleştirilmiş ayarlara ve özel dosyalara sahip olabilir ve kendisine ait bir parola ile korunmuş ayrı bir hesap oluşturabilir. Programlarınızdan çıkıp oturumu kapatmanıza gerek kalmadan kullanıcı değiştirebilirsiniz. Diğer kullanıcı çalışırken sizin dosyalarınızı göremez. Aynı biçimde, siz de kendi hesabınıza geçtiğinizde diğer kullanıcının dosyalarını göremezsiniz. Hesabınıza döndüğünüzde ekran aynen bıraktığımız gibidir.

Başlat Menüsü

Bilgisayarınızdaki tüm yazılımlara “Başlat Menüsü”nden ulaşabilirsiniz. “Başlat Menüsü”nde Klasik Başlat menüsü görmek isterseniz. “Görev Çubuğu” üzerinde sağ tıklama yaparak çıkan menüden özellikler seçeneğini seçip “Başlat Menüsü” sekmesinden “Klasik Başlat Menüsü” bölümünü işaretleyebilirsiniz.

Windows Movie Maker: Windows ile gelen bu özellik hareketli görüntülerinizi işlemenize yarar. Bu özellik ile bir çok görüntüyü birleştirebilir, efekt verebilir ve ses ekleyebilirsiniz.

Windows Media Player: Film izleyebilir, müzik dinleyebilirsiniz. Ayrıca internet üzerinden radyo dinleyebilir, kendi müzik albümünüzü oluşturabilirsiniz.

Tüm Programlar: Bilgisayarınızda kurulu bulunan tüm programlara Başlat menüsündeki bu seçenekten ulaşabilirsiniz.

Denetim Masası: Denetim masası kullanım kolaylığı sağlamak amacı ile kategorilere gruplanmıştır. Klasik görüntü için “Klasik görünüme geçiş yap” seçeneğini kullanınız.

Denetim Masası/Görünüm ve Temalar: Bu bölümde masaüstü ve bilgisayarınızın temasını değiştirebilir, Ekran koruyucu belirleyebilir ve ekran çözünürlüğünü ayarlayabilirsiniz.

Denetim Masası/Ağ ve İnternet Bağlantıları: Bu bölümde internet bağlantınızı yapabilir, ev veya işyerinde bilgisayarlar arasında iletişim kurabilirsiniz.

Denetim Masası/Program Ekle veya Kaldır: Bilgisayarınıza kurmuş olduğunuz programları kaldırabilir, değiştirebilir ya da kurabilirsiniz. Ayrıca Windows bileşenlerini de bu bölümden ekleyip kaldırabilirsiniz.

Denetim Masası/Ses, Konuşma ve Müzik Aygıtları: Bilgisayarınızın ses ile ilgili tüm işlemlerini bu bölümden yapabilirsiniz.

Denetim Masası/Performans ve Bakım: Bilgisayarınızla ilgili temel bilgiyi görün: bu bölümde bilgisayarınızın genel yazılım ve donanım bilgilerine ulaşabilirsiniz.

Görsel Efektleri Değiştir: Sistem performansını artırmak ya da görsel bir çalışma ortamı oluşturmak amacı ile belirtilen efektleri kaldırılabilir veya aktif hale getirebilirsiniz.

Sabit Diskinizde Yer Boşaltın: Hard diskinizde yer kazanmak amacı ile kullanmadığınız Windows bileşenlerini veya kullanmadığınız programları kaldırabilirsiniz. Ayrıca sistemin geri yüklemek amacı ile tuttuğu dosyaları da kaldırabilirsiniz.(Not: Sistemin geri yüklemek için oluşturduğu dosyalar, herhangi bir sorunla karşılaşıldığında istenilen eski bir tarihe geri dönüş yapmak için kullanılır.)

Disk Birleştir: Performans artırmak amacıyla diskinizde bulunan dağınık dosyaları birleştirme amacıyla kullanabilirsiniz.

Sistem Geri Yükleme: Sisteminizde kurulumdan kaynaklanan bir problem yaşadığınızda ve istem dışı bir işlem yapıldığında sistemi normal durumuna getirmek için Geri yükleme seçeneğini kullanabilirsiniz.

Denetim Masası/Yazıcılar ve Diğer Donanım: Yazıcı ilave edebilir ve yüklü yazıcıları görebilirsiniz. Ayrıca klavye, fare, oyun kumandaları, tarayıcılar ve kameraları bu bölümden kurabilirsiniz.

Denetim Masası/Kullanıcı Hesapları: Bu bölümde kullanıcı ile ilgili tüm bilgileri görebilir, yeni bir kullanıcı açabilir veya açılmış olan kullanıcı hakkını değiştirebilirsiniz. Kullanıcılara parola verebilir veya kullanıcılara atanmış resimleri değiştirebilirsiniz. (Not: Kullanıcılar arasında hızlı kullanıcı


geçişini sağlamak için Kullanıcı hesapları bölümünden “Hızlı kullanıcı değiştirme” seçeneğini aktif hale getirmelisiniz.)

Denetim masası/Tarih, saat, dil ve bölgesel seçenekler: Tarih, saat ayarını ve biçimini bu bölümden belirleyebilirsiniz. Farklı bir dil ve bölge gerektiğinde bu bölümü kullanabilirsiniz.

Denetim Masası/Erişilebilirlik Seçenekleri: Klavye veya mouse kullanım zorluğu olanlar için Ekran klavyesi, görme zorluğu olanlar için büyüteç özelliği kullanılabilir.

Yardım ve Destek: Sisteminizde Windows konusunda detaylı bilgiyi Yardım ve Destek bölümünden edinebilirsiniz.

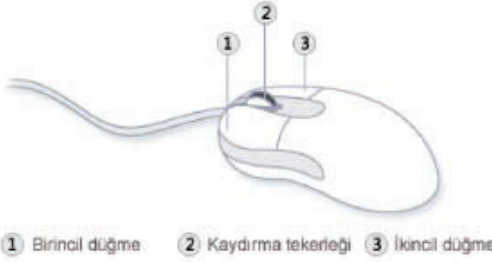
Ara: Sisteminizde aramak istediğiniz tüm dosya ve klasörü Arama Yardımcısı bölümünden aratabilirsiniz.

Çalıştır  : Komut yazarak herhangi bir işlem yaptırmak istediğinizde “Çalıştır” ekranını kullanabilirsiniz.

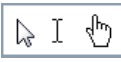
3. MOUSE (FARE) KULLANIMI

Fiziksel dünyadaki nesnelere etkileşmek için ellerinizi kullandığımız gibi, bilgisayar ekranınızdaki öğelerle etkileşmek için fareyi kullanabilirsiniz. Fareyle üstüne gelerek ve tıklatarak nesnelere taşıyabilir, açabilir, değiştirebilir, çöpe atabilir ve diğer eylemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Farenin normal olarak iki düğmesi vardır: birincil düğme (genellikle sol düğme) ve ikincil düğme (genellikle sağ düğme). En sık kullanacağımız düğme birincil düğmedir. Farenin çoğunda, belgeler ve web sayfalarında daha kolay kaydırmanıza yardımcı olmak için düğmelerin arasında kaydırma tekerleği bulunur. Bazı farelerde, kaydırma tekerleği basıldığında üçüncü düğme görevini görür. Gelişmiş farelerde, başka işlevleri gerçekleştirebilecek ek düğmeler olabilir.

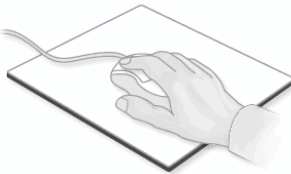


3.1. *Fareyi tutma ve hareket ettirme*



Fareyi klavyenizin yan tarafına fare altlığı gibi temiz ve pürüzsüz bir yüzeye yerleştirin. Zemin renginin mat ve tek renk olmasına dikkat edin. Aksi takdirde fareyi kontrol etmeniz güçleşecektir.

Fareyi yumuşak ve nazık bir şekilde işaret parmağınız birincil düğme üzerinde ve başparmağınız yanda olacak şekilde tutun. Fareyi hareket ettirmek için herhangi bir yönde yavaşça kaydırın. Döndürmeyin—farenin önünü sizden ileriye doğru tutun. Fareyi hareket ettirdiğinizde, ekranınız üzerindeki işaretçi (resme bakın) benzer yönde hareket eder. Masanızın veya mouse pad üzerinde fareyi hareket ettirecek yeriniz kalmazsa, yalnızca fareyi kaldırıp geri kendinize yaklaşın.



3.2. İşaretleme, tıkladma ve sürüklenme

Ekran üzerindeki bir öğenin üstüne gelme, farenizi işaretçi öğeye dokunuyormuş gibi görünecek şekilde taşımak demektir. Bir öğenin üstüne geldiğinizde, genellikle öğeyi açıklayan küçük bir kutu gösterilir.

Üstüne geldiğiniz öğeye göre işaretçi değişebilir. Örneğin, web tarayıcınızda bir bağlantı üstüne geldiğinizde, işaretçi ok şeklinden işaret parmağı bulunan bir ele dönüşür.

Fare eylemlerinin çoğu, fare düğmelerinin birine basmayla üstüne gelmeyi birleştirir. Fare düğmelerinizi kullanmanın dört ana yöntemi vardır: tıkladma, çift tıkladma, sağ tıkladma ve sürüklenme.

3.3. Tıkladma (tek tıkladma)

Bir öğeyi tıkladmak için, ekran üzerinde öğenin üstüne gelin ve ardından birincil düğmeyi (genellikle sol düğme) basıp bırakın.

Tıkladma genellikle bir öğeyi seçmek (işaretleme) veya bir menüyü açmak için kullanılır. Buna bazen *tek tıkladma* veya *sol tıkladma* da denir.

3.4. Çift tıkladma

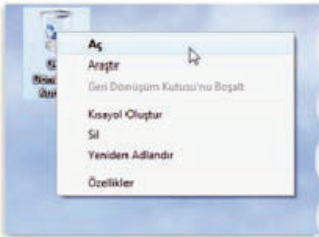
Bir öğeyi çift tıkladmak için, ekranda bir öğenin üstüne gelin ve ardından iki kere hızlıca tıkladın. İki tıkladma arasında çok fazla ara verilirse, çift tıkladma yerine iki ayrı tıkladma olarak yorumlanabilir.

Çift tıkladma, genellikle masaüstünüzdeki öğeleri açmak için kullanılır. Örneğin, masaüstündeki simge'sini çift tıklatarak bir programı başlatabilir veya bir klasörü açabilirsiniz.

3.5. Sağ tıkladma

Bir öğeyi sağ tıkladmak için, ekran üzerinde öğenin üstüne gelin ve ardından ikincil düğmeyi (genellikle sağ düğme) basıp bırakın.

Öğeyi sağ tıklattığınızda, genellikle öğeyle yapabileceklerinizin bir listesi gösterilir.



Örneğin, masaüstünüzdeki Geri Dönüşüm Kutusu'nu sağ tıklattığımızda, Windows, Geri Dönüşüm Kutusu'nu açmanızı, boşaltmanızı, silmenizi veya özelliklerinizin görmeyi sağlayan bir menü gösterilir. Öğeyle ne yapıldığından emin değilseniz, sağ tıkladın.

3.6. *Sürüklenme*

Öğeleri *sürükleyerek* ekranınızda dolaştırabilirsiniz. Nesneyi sürüklemek için, ekranda nesnenin üstüne gelin, birincil düğmeye basın ve basılı tutun, nesneyi yeni bir konuma taşıdıktan sonra birincil düğmeyi serbest bırakın.


Sürüklenme (bazen *sürüklenme ve bırakma* da denir), genellikle dosyaları ve klasörleri farklı bir yere taşımak ve pencereleri ve simgeleri ekranınızda dolaştırmak için kullanılır.

3.7. *Kaydırma tekerleğini kullanma*

Farenizin bir kaydırma tekerleği varsa, belgelerinizi ve web sayfalarınızı kaydırmak için kullanabilirsiniz. Aşağı kaydırmak için, tekerleği geriye doğru (size doğru) döndürün. Yukarı kaydırmak için, tekerleği ileriye doğru (sizden uzağa) döndürün.


3.8. *Farenizi özelleştirme*

Fare ayarlarınızı kişisel tercihlerinize uydurmak için değiştirebilirsiniz. Örneğin, fare işaretçinizin ekranda dolaşma hızını veya işaretçinin görünümünü değiştirebilirsiniz. Solaksanız, birincil düğmeyi sağ düğme olacak şekilde seçebilirsiniz. Bunun için aşağıdaki adımları uygulayınız.

- Başlat düğmesi , Denetim Masası, Donanım ve ardından Fare'yi tıklatarak Fare'yi açın.
- Düğmeler sekmesini tıklattıktan sonra aşağıdakilerden herhangi birini yapın:
- Sağ ve sol fare düğmelerinin işlevlerini değiştirmek için Birincil ve ikincil düğmeleri değiştir onay kutusunu işaretleyin.

3.9. *Farenizi güvenle kullanmanız için ipuçları*

- Farenizi dirsek düzeyinde yerleştirin. Kollarınızın üst kısmı yan taraflarınızda rahat olmalıdır.
- Farenizi sıkmayın veya sıkı bir şekilde kavramayın. Hafifçe tutun.
- Fareyi, kolunuzu dirseğiniz üzerinde döndürerek hareket ettirin. Bileğinizi yukarı, aşağı veya yanlara bükmekten sakının
- Fare düğmesini tıklatırken hafifçe dokununuz.
- Parmaklarınızı gevşek tutun. Parmaklarınızı düğmelerin hemen üzerinde tutmayın.
- Fareyi kullanmanız gerekmiyorsa, tutmayın.
- Her 15 - 20 dakikalık bilgisayar kullanımından sonra kısa molalar verin.

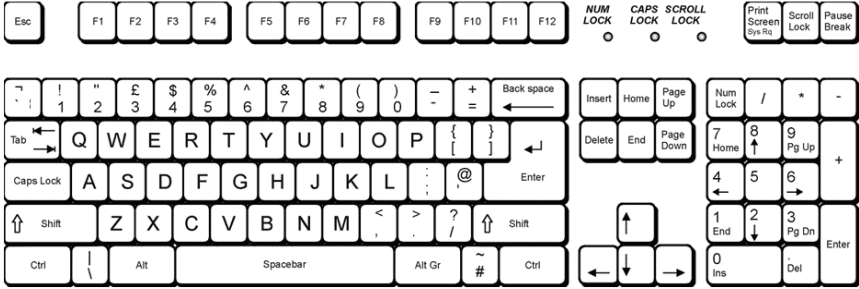
 **Uyarı:** Ürünlerinizi kurarken ve kullanırken fişi ve kabloyu aşırı derecede bükmeyin ve üzerine ağır nesnelere koymayın. Bunlar kablonun plastiğinin açılmasına sebebiyet verebilir.

4. KLAVYE KULLANIMI

Bu bölümde klavye size tanıtılmaya çalışılacaktır. Klavye sisteme harf, rakam ve bazı özel kodlar girmenize yardımcı olacaktır. Klavye üzerinde yazılmış büyük harfler, rakamlar ile bazı karakterlerin bulunduğu tuşların yer aldığı yazı makinesi kısmı, rakamların bulunduğu sayısal tuş takımı, fonksiyon tuş takımı ve cursor adı verilen imleç kontrol tuşlarından oluşabilir. Klavyenin sağ üst kısmında ışıklar vardır. Yanan ışık ait olduğu fonksiyonun aktif olduğunu gösterir. Klavyenin altında her iki tarafında mini ayaklar vardır. Bu ayaklar klavyenin iki konumda durmasını sağlar. Bu ayakları kullanarak klavyenizi rahat çalışabileceğiniz konuma getirebilirsiniz.

4.1. Tuşlar Nasıl Düzenlenir

Genel olarak klavye tuşlarının düzeni aşağıdaki resimdeki gibidir. Ürünüze birlikte gelen ya da satın almış olduğunuz klavyenin görünümü ve tuş düzeni farklı olabilir.



Esc: Yazılımlarda "İptal", "Çıkış", "Vazgeçmek" komutu görevini görür.

Fonksiyon tuşları: F1 ile başlayıp F12 ile sona eren gruba fonksiyon tuşları adı verilir. Bu tuşlar farklı kontrol kodları için kullanılır. Çoğu program tuşlar yardımı ile çalışır. Bunlar çok tuşla yapılacak komutları tek tuşa indirger.

Enter: Yazılan değerlerin girişini sağlar. Bir komut yazdığınız zaman, bu tuşa basmazsanız sistem o komutu işleme almaz.

Backspace: İçinde imlecin bulunduğu yerden bir karakter sola siler.

Tab: İmlecin (kursor) sekiz karakter sağa gitmesini sağlar. Shift tuşu ile birlikte kullanılıncı imleç (kursor) sekiz karakter sola gider.

Shift: Klavyedeki tuşların tamamına yakın bir bölümü çift fonksiyonludur. Normalde küçük harfle yazan tuşlar bu tuş ile birlikte

kullanılırsa büyük harf yazdırır. Ayrıca üst sıradaki rakamların üzerlerindeki karakterler Shift tuşu ile yazdırılırlar.

Caps lock: Bu tuş aktif ise sağ üst köşede ışığı yanacak ve bütün harfler büyük olarak yazılacaktır. Ancak üst kısımdaki rakamlar üzerinde bulunan karakterlerin yazdırılmasında kullanılmaz.

Ctrl: Tek başına hiçbir fonksiyonu yoktur. Diğer tuşlarla birlikte, bazı programlar ve işletim sistemleri içinde kullanılır.

Alt: Alternate tuşudur. Kontrol tuşu gibi bazı programlarda kullanılır. Ayrıca klavyede gösterilmesine olanak tanınmayan birçok karakterin görüntülenmesi amacı ile de kullanılır.

Alt Gr: Üç fonksiyonlu tuşların üçüncü fonksiyonuna erişebilmek için kullanılır.

Sayısal tuş takımı: Klavyenizin sağ tarafındaki grup, sayısal tuş takımınıdır. Görmüş olduğunuz rakamların ve aritmetik işaretlerin yazdırılması için kullanılır. Yalnız, bunların kullanılabilmesi için bu grubun sol üst köşesinde bulunan NumLock tuşuna basılarak hemen üzerindeki ışığın yanıyor olmasına dikkat edilmesi gerekmektedir. Ters durumda tuşların üzerinde yazan diğer fonksiyonlar (Home, Del, PgUp, PgDn, End, Ins ve ok işaretleri) geçerli olacaktır. Bu diğer fonksiyonlar sayısal tuş takımının hemen yanında bu-Junan imleç kontrol tuşları ile aynı işlemi görürler.

İmleç kontrol tuşları: Insert; araya girmek, Home; başa dönmek, PageUp; bir sayfa öncesi, Delete; sağdaki karakteri silmek, End; sona gitmek, PageDown; bir sayfa sonrası görüntülenmesi amacı ile kullanılan tuşlardır.

Özel tuşlar: Klavyenizin sağ üst kısmında bulunan üç tuş vardır. Bunlar sırası ile: Print screen; ekranda görünenleri yazıcıya gönderir, Scroll lock; bazı yazılımlarda ekranda görüntülenen metnin veya imlecin bulunduğu yerde kilitlenmesini sağlar. Pause; Ekranda görüntülenen metnin akışını durdurmak için kullanılır.

Ortak tuş kullanımları: Bazı kontrol fonksiyonlarının uygulanması tuşların ortak kullanılmaları ile olur. Ortak kullanımındaki amaç, adı geçen tuşlara beraberce basılmasıdır. CTRL-ALT-DEL- Sistemi yeniden açar. Sistem yeniden açılarak programlar yeniden yüklenir. Ctrl ve Alt tuşlarına beraberce basarken Del tuşuna da basın. Sistem yeniden açılacaktır.

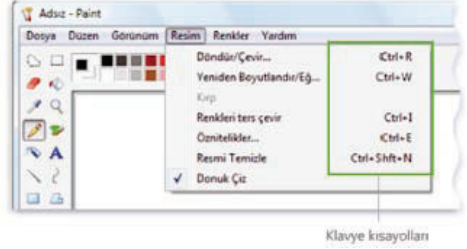
NOT: CTRL-ALT-DEL Reset butonuyla aynı görevi görür, gereksiz yere kullanılmamalıdır.

4.2. Klavye Kısa Yollarını Kullanma



Klavye kısa yolları, klavyenizi kullanarak eylemleri gerçekleştirme yollarıdır. Daha hızlı olmanıza yardımcı olduklarından kısa yol olarak adlandırılırlar. Aslında, fareyle gerçekleştirebildiğiniz hemen hemen her eylem ve komut klavyenizde bir veya daha fazla tuşla daha hızlı gerçekleştirilebilir.

4.3. Program Kısa Yollarını Bulma

Programların çoğunda klavyenizle işlem yapabilirsiniz. Hangi komutların klavye kısa yollarının olduğunu görmek için bir menü açın. Kısa yollar (varsa) menü öğelerinin yanında gösterilir.



4.4. Yararlı Kısa Yollar

BASILACAK TUŞ	YAPTIĞI İŞLEM
Windows logosu tuşu 	Başlat menüsünü açma
ALT+SEKME	Açık programlar veya pencereler arasında geçiş yapma
ALT+F4	Etkin öğeyi kapatma veya etkin programdan çıkma
CTRL+C	Seçili öğeyi kopyalama
CTRL+X	Seçili öğeyi kesme
CTRL+V	Seçili öğeyi yapıştırma
CTRL+Z	Eylemi geri alma
CTRL+A	Belge veya penceredeki tüm öğeleri seçme
CTRL+S	Geçerli dosya veya belgeyi kaydetme (programların çoğunda çalışır)
F1	Bir program veya Windows için Yardım'ı gösterme
ESC	Geçerli görevi iptal etme
Uygulama tuşu 	Programdan seçimle ilgili komut menüsünü açın. Seçimi sağ tıklatmaya eşdeğer.

4.5. Sayısal Tuş Takımını Kullanma

Sayısal tuş takımında, 0 ile 9 arasındaki sayılar, + (toplama), - (çıkarma), * (çarpma) ve / (bölme) aritmetik işlemleri ve ondalık nokta bir hesap makinesi veya toplama makinesinde olduğu gibi dizilir. Tabii ki, klavyede başka bir yerde bu karakterlerin benzeri bulunur, ancak tuş takımının dizilimi sayısal verileri veya matematik işlemlerini tek elle daha kolay girmenizi sağlar.

Sayı girmek amacıyla sayısal tuş takımını kullanmak için, NUM LOCK tuşuna basın. Klavyelerin çoğunda, NUM LOCK'un açık mı kapalı mı olduğunu belirten bir ışık vardır. NUM

LOCK kapalıyken, sayısal tuş takımı ikinci bir gezinme tuşu takımı gibi işlev yapar (bu işlevler, tuşların üzerinde sayıların veya simgelerin yanında basılıdır).

Hesap makinesiyle basit işlemleri gerçekleştirmek için sayısal tuş takımınızı kullanabilirsiniz.



4.6. Üç değişik tuş

PRINT SCREEN (veya PRT SCN): Çok önceleri, bu tuş gerçekten bu görevi yaptığı metnin geçerli ekranını yazıcınıza gönderdi. Günümüzde, PRINT SCREEN tuşuna basıldığında, tüm ekranınızın görüntüsü (anlık ekran görüntüsü) yakalanır ve bilgisayarınızın belleğindeki Pano'ya kopyalanır. İsterseniz, Pano'dan Microsoft Paint'e veya başka bir programa yapıştırabilir (CTRL+V), programdan yazdırabilirsiniz.

SCROLL LOCK (veya SCR LK): Programların çoğunda SCROLL LOCK tuşunun etkisi yoktur. Çok az programda SCROLL LOCK tuşuna basıldığında, ok tuşlarının ve PAGE UP ve de PAGE DOWN tuşlarının davranışı değişir; bu tuşlara basılması imleç veya seçimin konumu değişmeden belgenin kaydırılmasına neden olur. Klavyenizde, SCROLL LOCK'un açık olup olmadığını belirten bir ışık olabilir.

PAUSE/BREAK: Bu tuş nadiren kullanılır. Bazı eski programlarda, bu tuşa basıldığında program duraklatılır veya CTRL tuşuyla birlikte çalışması durdurulur.

4.7. Gezinme Tuşlarını Kullanma

Gezinme tuşları, imleci taşımanızı, belgeler ve web sayfalarında dolaşmanızı ve metni düzenlemenizi sağlar. Aşağıdaki tabloda, bu tuşların bazı yaygın işlevleri listelenir.

BASILACAK TUŞ	YAPTIĞI İŞLEM
SOL OK, SAĞ OK, YUKARI OKU veya AŞAĞI OKU	İmleci veya seçimi, ok yönünde bir boşluk veya satır taşıma ya da bir web sayfasını ok yönünde kaydırma
HOME	İmleci satır başına taşıma ya da web sayfasının en üstüne gitme
END	İmleci satır sonuna taşıma ya da web sayfasının en altına gitme
CTRL+HOME	Belgenin en üstüne gitme
CTRL+END	Belgenin en altına gitme
PAGE UP	İmleci taşıma ya da bir ekran yukarı gitme
PAGE DOWN	İmleci taşıma ya da bir ekran aşağı gitme
DELETE	İmleçten sonraki karakteri veya seçili metni silme; Windows'ta seçili öğeyi silme ve Geri Dönüşüm Kutusu'na taşıma
INSERT	Ekleme modunu açma kapatma. Ekleme modu açıkken, yazdığınız metin imlecin bulunduğu yere eklenir. Ekleme modu kapalıyken, yazdığınız metin var olan karakterleri değiştirir.

4.8. Diğer tuşlar

Bazı çağdaş klavyelerde, programlara, dosyalar veya komutlara hızlı ve tek basımlık erişim sağlayan "kısayol tuşları" veya düğmeler bulunur. Başka modellerde, ses denetimleri, kaydırma tekerlekleri, yakınlaştırma tekerlekleri ve diğer araçlar vardır.

4.9. Klavyenizi güvenle kullanmanız için ipuçları

Klavyeniz düzgün kullanılması, özellikle bilgisayarınızı uzun süre kullanıyorsanız, bileklerinizin, ellerinizi ve kollarınızın acımasını veya yaralanmasını önlemenize yardımcı olur. Sorunlardan sakınmanıza yardımcı olabilecek bazı ipuçları:

- Klavyenizi dirsek düzeyinde yerleştirin. Kollarınızın üst kısmı yan tarafınızda rahat olmalıdır.
- Klavyenizi önünüze ortalayın. Klavyenizin bir sayısal tuş takımı varsa, ara çubuğunu ortalama noktası olarak kullanabilirsiniz.
- Uzak tuşlara erişmek amacıyla parmaklarınızı germek yerine tüm kolunuzu kullanabilmek için el ve bilekleriniz klavyenin üzerinde olacak şekilde yazın.
- Yazarken, avuç içlerinizi ve bileklerinizi herhangi bir yüzey türü üzerinde bekletmekten sakının. Klavyenizde avuç içi dinlendirme varsa, yalnızca yazma molalarında kullanın.
- Yazarken, hafif dokunun ve bileklerinizi düz tutun.
- Yazmadığınız zaman, kollarınızı ve ellerinizi dinlendirin.
- Her 15 - 20 dakikalık bilgisayar kullanımından sonra kısa molalar verin.

⚠ Uyarı: Ürünlerinizi kurarken ve kullanırken fişi ve kabloyu aşırı derecede bükmeyin ve üzerine ağır nesnelere koymayın. Bunlar kablonun plastiğinin açılmasına sebebiyet verebilir.

5. MONİTÖR KULLANIMI

5.1. Monitörü çalıştırma

1. Monitörünüzün kullanım kılavuzuna uygun olarak bağlantılarını yapınız.
2. Güç düğmesine basarak monitörünüzü açınız.
3. Bilgisayarınız kapalı konumda ise güç düğmesine basarak monitöre görüntü gelmesini bekleyiniz.
4. Monitöre görüntü geldikten sonra monitörünüzün kullanım kılavuzuna uygun olarak ayarlarını yapabilirsiniz.

Ekran çözünürlüğünü değiştirmek için:

1. Masaüstünüzde boş bir alanı sağ tıklayın, sonra da **Kişiselleştir**'i tıklayın.
2. **Görüntü**'yü sonra da **Görüntü Ayarlarını Değiştir**'i tıklayın.
3. Gerekirse, monitörü seçin ve sonra ekran çözünürlüğünü ayarlayın.
4. **Uygula**'yı ve varsa, **Evet**'i tıklayın.
5. **Tamam**'ı tıklayın.

6. DİKKAT EDİLMESİ GEREKEN HUSUSLAR

6.1. Bakım, Onarım Ve Kullanımda Uyulması Gereken Kurallar

- Ürünlerinizi teslim alırken hasarlı olup olmadığını ve ürününüzle birlikte gelmesi gereken aksesuarların tam olup olmadığını kontrol edin.
- Ürünlerinizi güç kaynağına bağlamadan önce, kurulum talimatlarını okuyun.
- Ürünleriniz için kullanacağınız elektrik hattının topraklı olduğundan ve şebeke voltaj dalgalanması olmadığından emin olun. Aksi takdirde ürünleriniz garanti kapsamı dışında işlem görecektir.
- Ürünlerimiz şehir şebeke geriliminde çalışır. Bilgisayarınızın arkasında varsa 110 / 220 ayarı ile oynamayınız.
- Ürünlerinizin bakım ve onarımı eğitimli ve yetkili bir kişi tarafından yapılmalıdır. Bakım ve onarımını kendiniz yaptığınız takdirde garanti şartlarını ihlal etmiş olursunuz. Tüm tamir ve upgrade işlerini yetkili servis elemanlarına bırakın.
- Herhangi bir arıza veya acil bir durumda ürünlerinizi kapatıp fişini çekin. Yetkili servisimize müracaat edin.
- Ürünlere herhangi bir sorun esnasında uzman personelin müdahalesi gerekiyorsa bu işlem sırasında elektrik bağlantıları sökülmelidir.
- Ürünlerin garantisi performans veya uygulama garantisini içermez.
- Yangın, deprem, sel, savaş hali vs. gibi her türlü doğal afet durumlarında ürünler garanti kapsamı dışında işlem görecektir.
- Ürünlerinizde ve ekipmanlarında herhangi bir mekanik veya elektriksel modifikasyon yapmanız ürünlerinizin garanti kapsamı dışında kalmasına sebep olacaktır.
- Ürünlerinizin plastik aksamda terleme vb. gibi nedenlerle oluşacak asit korozyonları garanti kapsamına girmez.

6.2. Tüketicinin Kendi Yapacağı Bakım Onarım Veya Ürünün Temizliğine İlişkin Bilgiler

- Ürünü temizlemeden önce fişini prizden çekin.
- Temizlik için hafif nemli bir bez kullanın. Sıvı veya aerosol temizleyiciler kullanmayın.
- Bilgisayarın herhangi bir parçası için uçucu (petrol türevleri) ve çizici temizleyiciler kullanmayın. Ürün için özel bir temizlik maddesi kullanıyorsanız doğrudan ürüne püskürtmeyiniz, beze dökünüz.

6.3. Taşıma Ve Nakliye Sırasında Uyulması Gereken Kurallar

- Bilgisayarınızın orijinal kutusunu ve kutu içindeki köpük, aksesuar vb. malzemeleri garanti süresince mutlaka saklayın.
- Ürünler düz ortamlara konulmalı, konulduğu yer ürünü taşıyacak sağlamlıkta olmalıdır.
- Ürünler taşınırken mutlaka kutusunda ve paketleme malzemeleri ile taşınmalıdır. Kutuların üzerindeki taşıma ikazlarına dikkat edilmelidir.
- Kutuya konmadan önce ürünlerin kapalı olduğundan emin olunmalıdır.
- Taşıma ve nakliye sırasında ürünler üzerinde oluşabilecek zararlar garanti kapsamının dışında tutulur.
- Taşıma esnasında ürünler nemli ve/veya ıslak zeminlerde, yağmur altında bırakılmamalıdır.
- Ürünler yere sert bir şekilde bırakılmamalıdır.
- Ürünlerinizi taşımadan önce güç düğmesinden kapatın, elektrik kablosunu prizden çıkarın ve diğer cihazlarla olan bağlantılarını sökün.

6.4. Kullanım Sırasında İnsan Veya Çevre Sağlığına Tehlikeli Veya Zararlı Olabilecek Durumlara İlişkin Uyarılar

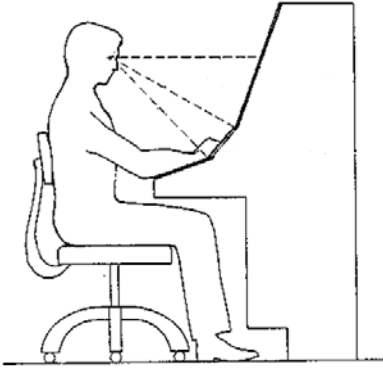
- Casper ürünleri belirtilen elektrik değerlerine ve ürün kullanım yönergelerine göre kullanıldığında güvenli bir şekilde çalışır. Bu ürünler daima bilgisayar teknolojisi aygıtlarının güvenli kullanımı için tasarlanan yerel ve bölgesel yapı ve elektrik donanım yönetmeliklerine göre kullanılmalıdır.
- Voltaj eşitsizliği, ürünlerin zarar görmesine ve yangın tehlikesine neden olabilir. Etiketle belirtilen voltaj güç priz voltajından farklıysa, ürünlerinizi o prize bağlamayın. Aksi takdirde ürünleriniz garanti dışı işlem görecektir.
- Ürünlerinizi uzun süre kullanmayacaksanız ve/veya fırtınalı havalarda, şimşek çaktığında ürünlerinizin fişlerini prizden çekin. Bu, bilgisayarınızı ani voltaj değişimlerine karşı koruyacaktır.
- Güç kablosunu taktığınız prizden kolaylıkla erişilebilir ve ürün operatörüne olabildiğince yakın olmasını sağlayın. Ürünün güç bağlantısını kesmek istediğinizde, güç kablosunu elektrik prizinden çıkardığınızdan emin olun.
- Ürünün aşırı ısınmasını engellemek için, önerilen en yüksek ortam sıcaklığı olan 40°C'yi aşan ortamlarda çalıştırmayın. Hava akımını sağlamak için, havalandırma açıklıklarının çevresinde en az 10 cm boşluk bırakın.
- Havalandırma bilgisayarınız ve monitörünüz için çok önemlidir. Ürünlerdeki yuvalar ve delikler havalandırma amacıyla konmuştur,

ürünlerin emniyetli çalışmasını ve fazla ısınmamasını sağladığından hiçbir zaman üstleri örtülmemeli ve kapatılmamalıdır. Ürünlerinizi hava sirkülasyonu için açık bölmelerde kullanmaya özen gösterin, kendisi için tasarlanmamış, gerekli havalandırma koşulları sağlanmamış ve ürün yönergelerine uygun olmayan kitaplık veya raf gibi yerlere yerleştirmeyin.

- Bilgisayarınızda kullanılan ana kart bataryasını değiştirirken üretici firma bilgilerine göre doğru batarya seçmeye dikkat edin. Doğru değerlerde olmayan yanlış batarya takıldığı takdirde patlama riski bulunmaktadır.
- Ürünlerinizin fişlerini kablosundan tutarak çekmeyin veya elleriniz ıslakken fişlere dokunmayın.
- Ürünlerinizin güç bağlantılarını zarar görmüş veya gevşek prizlere yapmayın.
- Monitörünüzü güç düğmesinden kapamadan fişten çekmeyin.
- Ürünlerinizi yerleştirirken, ürün tabanının yerleştirdiğiniz bölgeden dışarı taşmamasına dikkat edin. Ürünlerinizi dengesiz ya da yüzey alanı küçük yerlere ve yere yerleştirmeyin.
- Ürünlerinizi yanıcı maddelerden uzak tutun
- Monitörünüzü yüz üstü koymayın.
- Ürünlerinizi kar ve yağmurla karşı karşıya kalabileceği açık havada veya su yakınında çalıştırmayın. Ürünlerinizin ve çevre birimlerinin üzerine su ya da başka bir sıvı dökülmesini veya bunlarla temas etmesini engelleyin.
- Ürünlerinizi kablolarından çekerek hareket ettirmeye ya da taşımaya çalışmayın.
- Ürünlerinizin üzerine ağır nesnelere koymayın.
- Ürünlerinizin havalandırma deliklerinden, bağlantı noktalarından, bıçak, tel, iğne gibi metal nesnelere ya da kağıt, kibrit gibi yanıcı nesnelere sokmayın.
- Likit kristal ekranda (LCD) sızıntı oluşur veya ekran kırılırsa, likit kristal ekrana dokunmayınız.

Bilgisayar başında daha rahat ve verimli çalışmanıza ilişkin öneriler

- Bilgisayarı tam olarak önünüze yerleştirin.
- Boyun, omuz, sırt ağrılarını engellemek için sırtınızı destekleyecek biçimde dik veya hafif arkaya yaslanarak oturun.
- Sürekli aynı pozisyonda oturmak da sizi yoracaktır. Kendinize uygun en rahat pozisyonu bulun. Sık sık masanızdan kalkıp kısa yürüyüşler yapın.
- Ayaklarınız yere tam olarak basacak şekilde sandalyenin yüksekliğini ayarlayın.
- Ağırlığınızı eşit olarak dağıtın ve sandalyenin oturma yerini ve arkalığını vücudunuza destek olacak şekilde kullanın. Kambur oturmayın.
- Belinizin doğru desteklendiğinden her zaman emin olun. Çalıştığınız pozisyonda belinizin rahat olmasına dikkat edin.



- Bileklerinizi rahat ve doğal pozisyonlarında tutun. Yazarken avuçlarınızı masaya dayamayın veya bileklerinizi bükmeyin. Ellerinizi ve bileklerinizi belli aralıklarla dinlendirin.
- Monitörünüzü tam karşınıza yerleştirin ve ekranın göz hizasında veya biraz daha alçakta olduğundan emin olun.
- Görüş alanınızda parlak ışık kaynakları bulundurmamaya çalışın.
- Monitörünüz için en iyi konumu bulmak için ekranın eğilme özelliğini kullanın. Ekranın eğimini uygun konuma getirmek için ekranı ayarlayarak göz ve kas yorgunluğunu azaltabilirsiniz. Ekranın parlaklık düzeyini de ayarlayın.
- Monitörün sürekli olarak çok yakından izlenmesi, gözlerde bozulmaya neden olabilir.
- Göz yorgunluğunu gidermek için monitörü kullanırken saatte bir en az beş dakika ara verin.
- Başınızı ve gövdenizi çevirmekten kaçınmak için klavyenizi tam önünüze koyun.

6.5. Kullanım Hatalarına İlişkin Bilgiler

- Ürünlerinizin bağlantılarını kullanım kılavuzunda belirtilen şekilde yapın. Aksi takdirde ürününüz garanti kapsamı dışında kalabilir.
- Ürünlerinizi mutlaka sabit bir yerde kullanmaya özen gösterin.
- Ürünlerinizi kurarken ve kullanırken fişi ve kabloyu aşırı derecede bükmeyin ve üzerine ağır nesnelere koymayın. Bunlar kablonun plastiğinin açılmasına sebebiyet verebilir.
- Ürünler üzerinde kullanacağımız USB bağlantılı tak ve kullan aygıtlarının montajlarını yaparken zorlamayın ve yuvasına uygun şekilde yerleştirdiğinizden emin olun. Aygıtlar takılı durumdayken oynatmamaya özen gösterin.
- Ürünlerinizin bağlantı kablolarını yuvalarına yerleştirirken zorlama yapmayın ve uygun şekilde yerleştirdiğinizden emin olun.
- Ürünlerinizin ve varsa çevre birimlerinin seri numarasının ve garanti etiketinin zarar görmemesine dikkat edin.
- İşlevinden emin olmadığımız programları, kaynağından ve sağlam olduğundan emin olmadığımız CD vb.lerini bilgisayarınızda kullanmayın. Ürününüze virüs bulaştırabilir veya işletim sistemine zarar verebilirsiniz. Bu gibi durumlar garanti kapsamı dışında işlem gerecektir.
- Ürünlerinizi doğrudan güneş ışığı altına veya ısıya maruz bırakmayın. Asla radyatör veya bir ısı kaynağının yakınına veya üstüne koymayın.
- Ürünleriniz, ürün bilgilerinde aksi belirtilmediği sürece kuru ve korumalı ortamlarda çalışmak üzere tasarlanmıştır.
- Yangına veya elektrik şokuna yol açabileceğinden ötürü priz ve uzatma kablosuna aşırı yük bindirmeyin. (Elektrikli soba, buzdolabı, vantilatör vb gibi fazla akım çekebilecek ürünleri aynı priz ya da kablo üzerinde kullanmayın.)
- Ürünlerinizi temiz tutun. Toz, çeşitli sıvılar gibi yabancı maddelere maruz bırakmayın.

6.6. Periyodik Bakım

- Ürününüz tozlanmaya karşı periyodik bakım gerektirebilir. Periyodik bakımın zaman aralığı ürünün çalıştığı ortam ve koşullar göz önünde bulundurularak belirlenir.
- Periyodik bakım, Casper tarafından yetkili kılınan firma veya personellerce yapılmalıdır.

6.7. Tespit Ve İlan Edilen Kullanım Ömrü

- Almış olduğunuz ürünün Sanayi ve Ticaret Bakanlığı tarafından belirlenmiş olan kullanım ömrü 7 yıl, garanti süresi ise 2 yıldır.

6.8. Enerji Tüketimi Açısından Verimli Kullanıma İlişkin Bilgiler

- **Güç Tasarrufu Yapan Bir Güç Planı Seçin** Güç planı, bilgisayarınızın gücü nasıl yönettiğini denetleyen donanım ve sistem ayarları topluluğudur. Bu ayarlar, bilgisayarınızı kullanmadığınızda bir güç koruma durumuna geçiş yapmak gibi güç koruma önlemlerini içerir.
- **Ekran Parlaklığını Azaltın** Ekran, diğer bilgisayar donanımlarından, hatta ve işlemcinizden bile daha fazla güç kullanabilir. Birçok bilgisayarda parlaklığı ayarlamak ve diğer ekran ayarlarını yapmak için yardımcı tuşları kullanır.
- **Windows'un Ekranı Kapatmasından Önce Geçen Süreyi Kısaltın** Kısa bir süre için de olsa bilgisayarınızı kullanmadığınız zamanlarda, Windows'un bilgisayar etkinlik dışı kaldıktan kısa bir süre sonra ekranı kapatmasını sağlayarak güç tasarrufu elde edebilirsiniz.

Windows'un ekranı kapatacağı zamanı seçmek için:

1. “Başlat” düğmesi, “Denetim Masası”, “Sistem ve Güvenlik” ve ardından “Güç Seçenekleri”ni tıklatarak “Güç Seçenekleri”ni açın.
 2. “Bir güç planı seçin” sayfasında, görev bölmesinde, “Ekranın ne zaman kapatılacağını seçin”i tıklatın.
 3. “Planın ayarlarını değiştir” sayfasında, “Ekranı Kapat”ın yanında, bilgisayarınız pil gücüyle veya prize takılı biçimde çalışırken kullanmak istediğiniz ekran ve uyku ayarlarını seçin.
 4. “Değişiklikleri Kaydet”i tıklatın.
- **Kullanmadığınız Aygıtları Kapatın veya Kaldırın** Birçok aygıt yalnızca bağlıyken bile güç kullanır. USB fare kullanıyorsanız, farenin bağlantısını keserek ve dokunmatik yüzey veya kullanarak güç tasarrufu sağlayabilirsiniz. USB flash sürücüsü kullanıyorsanız, bu sürücüyü kullanmadığınız zamanlarda çıkarın. Bilgisayar kartları ve tümleşik kablolu aygıtlar da güç kullanır. Çalıştığınız sırada bu aygıtlara ihtiyacınız yoksa bunları devre dışı bırakın.
 - **Yalnızca İhtiyaç Duyulan Yazılımları Çalıştırın** Gerçekten ihtiyaç duyduğunuz yazılımlar dışında başka program çalıştırmayın. Böylece işletim sisteminiz sabit diske daha az veri yazma ihtiyacı hisseder ve böylece güç tasarrufu sağlarsınız.

-
- **Cihazlarınızı Güç Düğmesinden Kapatın** Bilgisayarınızı ve çevre birimlerinizi uzun süre kullanmayacaksanız bu cihazlarınızı güç düğmesinden kapatın ve fişleri prizden çekin. Böylece bekleme(stand-by) konumunda cihazların tükettikleri enerjiden tasarruf etmiş olursunuz.

6.9. Garanti İle İlgili Dikkat Edilmesi Gereken Hususlar

- Kullanım hatalarından veya cihazın üzerine sıvı dökülmesinden meydana gelen hasar ve arızalar,
- Ürünün müşteriye tesliminden sonra yükleme, boşaltma ve taşıma sırasında veya düşme, çarpma sebebiyle oluşan hasar ve arızalar,
- Voltaj düşüklüğü veya fazlalığı; hatalı elektrik tesisatı; ürünün etiketinde yazılı voltajdan farklı voltajda kullanma, faz grubunun değiştirilmesi ani voltaj değişiklikleri, gerekli topraklama tedbirlerinin alınmaması gibi nedenlerden meydana gelecek hasar ve arızalar,
- Yangın ve yıldırım düşmesi ve sel gibi doğal afetlerden meydana gelecek hasar ve arızalar,
- Ürünün kullanma kılavuzunda yer alan hususlara aykırı kullanılmasından kaynaklanan arızalar,
- Cihazınızın dış yüzeylerinin bozulması, kırılması ve çizilmesi durumunda,
- Üretici firmanın belirlediği konfigürasyonun dışında ilave edilen parçalar ve/veya aksesuarlar ile bunlardan doğabilecek arıza ve hasarlar,
- Yazılım ve/veya yanlış kullanımdan kaynaklanan arızalar garanti kapsamı dışında işlem görecektir.

7. YETKİLİ SERVİS BİLGİLERİ

YETKİLİ SERVİSLERİMİZİ ÖĞRENMEK İÇİN
LÜTFEN AŞAĞIDAKİ DESTEK TELEFONLARIMIZDAN
VEYA İNTERNET SAYFAMIZDAN BİLGİ ALINIZ.

CASPER BİLGİSAYAR SİSTEMLERİ A.Ş.
Fatih Sultan Mehmet Mah. Balkan Cad. No:47
Casper Plaza Ümraniye/İstanbul P.K.34770
Telefon : 0216 528 65 65
Faks : 0216 528 66 94
<http://teknik.casper.com.tr>

Senin hayatın. Senin teknolojin.



Casper